

WANZEN TANZEN

ヴァンチェン・タンチェン

Reinhard Staupe作 2～4人用 8歳以上対象 30分

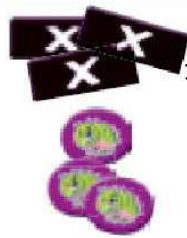
内容物



タスクカード28枚
(1-4のプラス点)



ペナルティカード5枚
(1-5のマイナス点)



カバーチップ4枚



ダイス5個



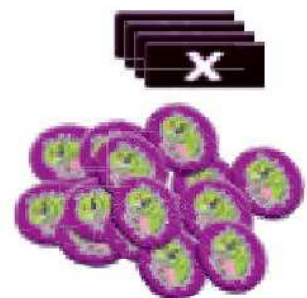
ダイスカップ1個
(本体の箱)

ゲームの目的

決められた目やストレート、フルハウスなどのバグが目標です。各カードには2～4個の目標がついています。プレイヤーはそのうちどれかを達成していきます。しかし、最後の目標を達成したプレイヤーだけがそのカードを獲得することができます。手番で失敗したら赤ん坊バグを受け取ります。少ないうちは何もありませんが、5枚目のバグをもらおうとマイナス点になります。ゲーム終了時に最も得点を得たプレイヤーが勝利です。

ゲームの準備

タスクカードをよく混ぜ、15枚のタスクカードを数え、裏向きにしてテーブルの中央に山札として置きます。残りは使いません。一番上のカードを表向きにします。ペナルティカードは、得点順に重ね、-5点を一番下に、-1点が一番上にくるようにしてタスクカードの横に表向きにして置きます。16枚の赤ん坊バグ、4枚のカバーチップ、5個のダイスはそばに置きます。



最年長プレイヤーから始めて、時計回りに続けます。

ゲームの方法

手番プレイヤーは5個のダイスを持ちます。タスクカードの目標の達成を目指してダイスを振ります。ダイスを振ったら、2つの選択肢があります。



ダイスを確保する：任意の数のダイスを取って手元に確保します。残りのダイスは再び振ることができます。この場合、少なくとも1個のダイスは確保しなくてはなりません。もちろん全てのダイスを確保することもできます。



すべて振り直す：赤ん坊バグのチップを1個取り、今振った全てのダイスを振り直すことができます。既に手元に確保しているダイスは振り直すことはできません。

補足：目標を達成するために、複数回にわたって赤ん坊バグのチップを取って行うことができます。

その後、確保していないダイスを再び振ります。振ったら同様に2つの選択肢から選びます。5個全てのダイスを確保するまで続けることができます。



例：Karinはダイスを振り、2個確保します（1）。残った3個を再び振ります。しかし結果が悪かったので（2）、赤ん坊バグを取り、3個全てのダイスを振り直し、1個確保します（3）。残りの2個を振り、両方とも確保します（4）。

目標の達成

もし、手番の最後にタスクカードの目標が達成されていれば、その目標をカバーチップで覆います。複数の目標を覆うことができても、それらのうちの1つだけを選ばなくてはなりません。

そして、再び5個全てのダイスを取ってさらに手番を続けるか、手番を終了するか決めます。手番が終わったなら左隣の人が次のプレイヤーとなります。



例：Karinは目標の1つであるフルハウスを3と6で達成しました。達成された目標をカバーで覆います。

目標の失敗

手番の終了時に、タスクカードのどの目標も達成できない場合、2枚の赤ん坊バグチップを受け取らなくてはなりません。これは成功した目標の後で、別の目標をすることに決め、どの選択肢もできなくなった時です。手番は終了し、次のプレイヤーに交代します。



例：Davidは目標を達成することができませんでした。2枚の赤ん坊バグを受け取ります。

最後の目標を達成

タスクカードの最後の目標を達成したプレイヤーは、そのカードを獲得し得点を得ます。自分の前に伏せて置いておきます。次のタスクカードを表向け、隣のプレイヤーの手番になります。



例：Annaはカードの最後の目標を達成しました。カードを取り、3点獲得します。

ペナルティカード

もし誰かに赤ん坊バグが5枚たまったら、直ちにゲームを中断します。5枚たまったプレイヤーは山札からペナルティカードを取り、自分の前に伏せて置いておきます。全てのプレイヤーは自分の赤ん坊バグチップをテーブルの中央に返します。そして左隣のプレイヤーの手番となります。



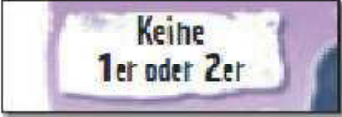
















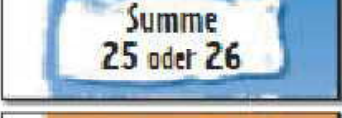
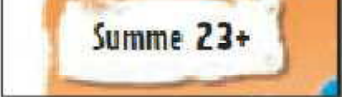


ゲームの終了

ゲームはタスクカードかペナルティカードのどちらかがなくなったら終了します。タスクカードの得点からペナルティカードの得点をマイナスして合計点を計算します。最も得点が高いプレイヤーの勝利です。同点の場合は双方勝利です。



タスクカードの概要

	示されている通りのダイス	
	1 と 2 の目が出ない	
	全て 2 と 5 (またはどちらか) だけで	
	全て偶数 (2, 4, 6) で	
	全て奇数 (1, 3, 5) で	
	4 個が連続数字で	
	5 個が連続数字で	
	2 個ずつ同じ目で (4 個とも同じも良い)	
	3 個同じ目で	
	4 個同じ目で	
	3 個同じ目と 2 個同じ目で (5 個同じ目もよい)	
	目の合計が 25 か 26 で	
	目の合計が 23 以上で	