

RUNE STONES

NOCTURNAL CREATURES

 EXPANSION 1



夜の生き物は危険かもしれませんが、彼らは強力な同盟者となります。完全に新しい能力の「バンシー」を召喚します。または、慎重なドルイドは「ウィスプ」を捕まえることさえできます。これは、その魔法の力をキャプターに与えるので、静かに役立つことが証明されます。

COMPONENTS



4x Steal



4x Card switch



4x Resurrect



4x Wisped



Draw pile



CHANGES DURING SET-UP

1) 他のクリーチャーカードと一緒にバンシーカードを混ぜて山札をつくります



2) ナイト・ボードをゲームボードのそばに置きます。ウィスプ・タイルを裏向きでよく混ぜ、山札としてナイト・ボードの左端のスペースに置きます。上から4枚のウィスプを捲ってディスプレイに並べます。

3) ナイト・トークンを裏向きでよく混ぜ、パワーポイントトラックの50までのところで、5の倍数のスペースに1枚ずつ表向きにして置いていきます。ゲームを通してナイト・トークンはそこに置かれ続けます。残ったナイト・トークンは使わないので箱に戻します。

バンシーカード

バンシーカードは、他のクリーチャーカードと同様に働きますが、新たな効果をもたらします。



盗み：

可能なら、他の全てのプレイヤーは、手番プレイヤーに対応する色の宝石を1個渡さなくてはなりません。その色の宝石がなければ何も渡さなくて構いません。





復活：

共通の捨て札から任意のカードを探して取り、自分の捨て札の山に置きます。


注：その時に共通の捨て札にカードがなければ効果はありません。



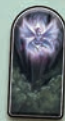
カード交換：

ディスプレイから任意のカードを取り、直接手札に入れます。
バンシーカードはその過程で破壊され、共通の捨て札に置かれます。

プレイした他のカードは、カードの番号に関わらず、自分の捨て札に置かれます。

注：3枚カードの効果を使うルーン・ストーンでは、 最も番号が大きい

カードとバンシーカードが共通の捨て札に置かれ、中間の番号のカードが自分の捨て札に置かれます。



ウィスプ：

ディスプレイからウィスプ・タイルを1枚選んで取り、直ちにそのアクションを実行します。ウィスプ・タイルは捨て札になり、ディスプレイを補充します。



ウィスプとナイト・タイトル：

プレイヤーがウィスプが示されているナイト・トークンに到着、または通過するたびに、ナイトボードのディスプレイからウィスプ・タイトルをすぐを選び、その恩恵を受けます。ウィスプ・タイトルは捨て札になり、新しいタイトルに置き換えられます。山札が空の場合、廃捨て札をよく混ぜ、新しい山札とします。プレイヤーは自分の手番に複数のウィスプを取ることができます。



勝利点：

直ちに2 / 3点を得ます



召還：

ディスプレイから任意のカードを取り、捨て札置き場に置きます。クリーチャーを補充します。



ダイスと宝石：

ダイスを振った褒賞と、対応する宝石を取ります



ドロウ：

共通の山札から2枚のカードを引き、自分の捨て札置き場に置きます。



ダイスと鉱石：

ダイスを振った褒賞と、鉱石を1枚得ます。



カードプレイ：

手札から追加のカードをプレイし、効果を得ます。このカードは自分の捨て札置き場に置きます。



宝石2個：

白以外の任意の色の宝石を2個得ます。



ワイルド宝石：

1 / 2個のワイルド宝石を得ます。