

A game by Dr. Reiner Knizia

for 3-5 players

RES PUBLICA

レス・パブリカ

様々な民族が、新たな定住地を求めてヨーロッパじゅうを移動しています。民族は、交易によって集まり村を作り、文明の発達を促進します。すぐに都市ができ、文化の発展の中心となります。より早いほどよいのです。

ゲームの内容物



- 65枚の民族カード：アングロサクソン族，フン族，ヴァイキング，ゴート族，ランゴバルト族 各12枚，モンクが5枚



- 65枚の文明カード：錬金術，建築，貿易，加工，造船各12枚，書物5枚



- 24枚の得点カード：定住地10枚（価値3），教会2枚（価値7），都市10枚（価値9, 8, 8, 7, 7, 6, 6, 5, 5, 4），図書館2枚（文明カード5枚の代わりに4枚置くだけで良いことにする）

ゲームの準備

得点カードは、4種類のカードの山にします。

- ・最初の山札は全ての都市カードです。上から9, 8, 8…、一番下が4になるようにします。



- ・2番目の山札は全ての定住地カードです。
- ・3番目は2枚の教会カードです。
- ・4番目は2枚の図書館カードです。

全ての4種類の得点カードは、テーブルの中央によくわかるように表向きにして置きます。



文明カードは、よくシャッフルし、得点カードのそばに、裏向きの山札にして置きます。



民族カードも、よくシャッフルし、4枚ずつ各プレイヤーに配ります。そして、残ったカードを裏向きの山札にして、他のカードのそばに置きます。

もっとも年長のプレイヤーがスタートプレイヤーとなり、以下時計回りに進めます。

ゲームの目的

プレイヤーは定住地や都市を見つけ、文化的・技術的發展を目指します。

定住地を見つけるためには、5枚の同一の民族カードを並べます。これによって3点が手に入り、毎ターン、文明カードを引くことができます。

都市を見つけるためには、5枚の同一の文明カードを並べます。最初の都市は最も点数が高く、だんだん低くなっていきます。

老獺な取り引きといくつかの幸運なカードによって、最も得点を得たものが勝利します。

ゲームの進行

レス・パブリカはターン制で行います。時計回りに進めます。自分の手番では、以下のアクションを順番に行うか、パスすることができます。

取り引き

カードを並べる

- ・5枚の民族カードは、定住地に繋がります。

- ・ 5枚の文明カードは、都市のカードに繋がります。
- ・ 2枚のモンクのカードは、教会に繋がります。
- ・ 2枚の書物のカードは、図書館に繋がります。

手番の最後に、山札から1枚民族カードを引きます。自分の前に並べている定住地ごとに、文明カードを1枚引きます。最大で3枚まで引くことができます。

アクションの詳細

□取り引き

取り引きを選んだら、以下の2つの選択肢があります。

A 1枚以上のカードを要求するか

B 1枚以上のカードを提示します。

A 1枚以上のカードの要求

欲しいカードの名前を言います。自分が差し出すカードについては提示しません。時計回りに、各プレイヤーは、取り引きに応じることができて、代わりに欲しいカードを示します。要求したプレイヤーは、だれの提示を受け入れるか決定します。もちろん、すべての提示を蹴ってもかまいません。もし、提示を受け入れたなら、そのカードを裏向きで交換します。

補足：自分の手番では、取り引きのうち1つのみ選ぶことができます。手番ごとに一度の取り引きのみできます。

要求の例：ヴァイキングを1枚ください。

モンクを1枚ください。

フン族を2枚と造船1枚をください。

錬金術3枚か、金属加工3枚をください。

返答の例：代わりにフン族1枚ください。

代わりに書物2枚か、都市カードどれか2枚ください。

代わりにアングロサクソン族1枚と貿易2枚ください。

代わりに造船2枚か、建築2枚をください。

B 1枚以上のカードの提示

提示するカード名を言います。欲しいカードを言うてはいけません。時計回りに、そのカードに興味がある他の各プレイヤーは、代わりに提示できるカードを言います。提示したプレイヤーは、どの返答を（もしあれば）受け入れるか決めます。

提示の例：ゴート族2枚を出します。

モンク1枚と他の民族カード2枚を出します。

フン族1枚と造船1枚を出します。

金属加工2枚を出します。

補足：たとえば、「ランゴバルト族1枚か、アングロサクソン族1枚を出します。」と提示したら、他のプレイヤーはどちらが受け取れるか分からないのです。従って、こうした提示への反応はあまり魅力的なものはないでしょう。どちらのカードが受け取れるかを交渉することはできないのです。

取り引きの決まり

- ・要求も提示もその返しも、3種類以上のカードの組み合わせは、andでもorでもできません。

例：ゴート族2枚とフン族1枚、 建築2枚か民族3枚

金属加工1枚と追加のカード2枚、2枚セットか3枚の文明カード

できない例：ゴート族1枚とフン族1枚とアングロサクソン族1枚

文明カード1枚、 だけど錬金術は除く

- ・取り引きの選択肢を2つとも行うことはできません。

しかし、個々のグループで情報公開のハウスルールを使うことも可能です。

例：“フン族1枚欲しいのでゴート族1枚を出します”という取り引きの仕方ではできません。

- ・許されること以上の情報を与えてしまうと、その取り引きにはもう参加できません。

- ・各プレイヤーは、一度のみ取り引きできます。

例：アンは、ゴート族のカードを探しています。けれども、誰も反応がありませんでした(他のプレイヤーができないかしたくないので)。アンは取引をやり直すことはできません。

- ・プレイヤーの宣言は絶対です！

－必ず言ったカードを交換しなくてはなりません。

－交換可能なカードのみ提示することができます。

もちろん誰も提示に答えなければ、全くカードは交換されません。

- ・必ずしも同じ枚数で交換する必要はありません。しかし、少なくとも1枚は交換しなくてはなりません。

- ・得点カードは、取引の対象になりません。

□カードを並べる

手札に5枚の同じ民族カードや文明カード，2枚のモンクのカードや書物のカードをそろえたら，自分の前に並べることができます。一度の手番に，複数の組み合わせを出すことができます。

カードの各グループについて，直ちに得点カードを受け取ります。

- 同一の民族カード5枚(モンクは除く)は，定住地カードを1枚受け取ります。これらは3点です。
- 同一の文明カード5枚(書物を除く)は，都市カードを1枚受け取ります。都市カードの山札は，得点順に重ねてあります。常に上のカードから順番に受け取ります。
- 2枚のモンクカードは，教会カードを受け取ります。これは7点です。
- 2枚の書物カードは，図書館カードを受け取ります。図書館カードは，都市カードを手に入れるために文明カードを並べるときに，5枚ではなく，4枚でも良いことにします。

各得点カードは，並べたカードのグループの上に横向きにして置き，グループのカードがよく見えるようにします。

補足：どのカードがゲームから除かれていくか，よく分かるようにします。



手番の最後

手番の最後に，民族カードを1枚引きます(カードがある限り)。一度山札がなくなったら，もう民族カードは引けません。

さらに，並べてある定住地カードごとに山札から文明カードを1枚引きます。

補足：定住地カードを得たのが，このラウンドか以前のラウンドかに関係なく，カードを引けます。

重要：手番の最後には，合計で3枚を超えるカードを引くことはできません。

補足：自分の前に定住地カードが2枚より多い場合，民族カード1枚と文明カード2枚引くか，文明カード3枚引くか(民族カードは引かない)を決めなくてはなりません。

ゲームの終了と得点計算

再度の文明カードが引かれたら、最終ラウンドが始まります。

各プレイヤーは、最後もう一回の手番を持ちます。最後の文明カードを引いたプレイヤーが最終手番を行います。

得点計算の前に、時計回りに、全てのプレイヤーは、5枚の民族か文明カードを並べるチャンスがあります。さらに、2枚のモンクカードや書物カードも出すことができます。

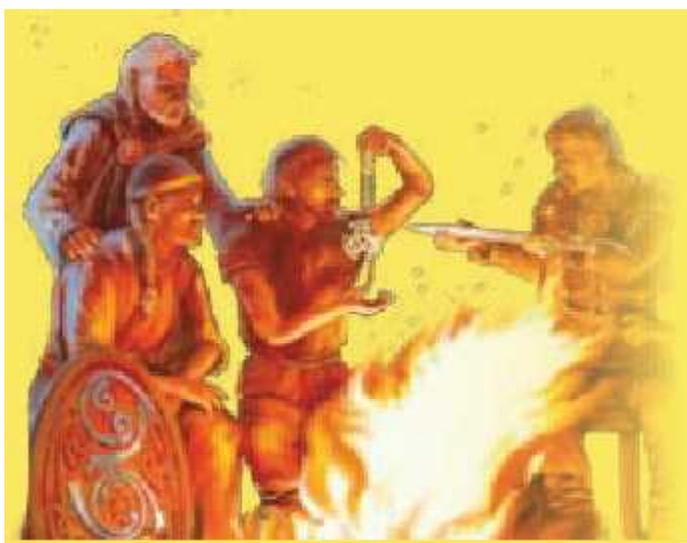
その後得点計算です。

- ・各プレイヤーは、得点カードの合計点を数えます。(図書館は得点はありません。)
- ・手札に残っている同一カードの2枚組ごとに1点となります。
最も得点を得たプレイヤーが勝者です。同点なら引き分けです。

レス・パブリカ・クラシック

レス・パブリカの最初のバージョンは140枚のカードだけであり、モンク、書物、教会、図書館は含まれていません。もし、このクラシック・バージョンでプレイするなら、以下の点を変更します。

- ・始める前に、モンク、書物、教会、図書館のカードは取り除きます。
- ・定住地と都市の2種類の得点カードの山札のみ準備します。



ゲーム・サマリー

準備

得点カードは4種類の山札に分けます。

- ・都市カードを得点を降順にして。
- ・定住地カード(全て3点)
- ・教会カード2枚
- ・図書館カード2枚

これら4つの山札をテーブルの中央に表向きにして置きます。

文明カードと民族カードをよく混ぜ、2つの裏向きの山札にして、得点カードの近くに置きます。各プレイヤーは、民族カード4枚を受け取ります。



ゲームの進め方

自分の手番には次のアクションを順番に行うことができます。

取り引きを申し出る。

- ・ 1枚または複数のカードを要求する または
- ・ 1枚または複数のカードを手札から提供する
- ・ どちらの場合も、2種類のカードまで宣言することができます。

同一のカードを並べる

- ・ 5枚の民族カードを出し、1枚の定住地カードを得る。
- ・ 5枚の文明カードを出し、都市カードの山札の一番上のカードを得る。
- ・ 2枚のモンクカードを出し、教会カードを得る。
- ・ 2枚の書物カードを出し、図書館カードを得る。

手番の最後にカードを引きます

- ・ 民族カードから1枚引きます(ある限りです)。
- ・ 手元の定住地カード1枚ごとに文明カード1枚引きます。

重要：手番の最後に引けるのは合計で3枚までです。

ゲームの終了

最後の文明カードが引かれたら、最後のラウンドを1回行います。全てのプレイヤーは、最後に1回、カードを並べることができます。

得点計算

各プレイヤーは、得点カードの合計点を出します。さらに、手札にある同一カードのペア1組につき1点を加えます。最も点をとった人が勝者です。