

バイキング（多くの場合スカンジナビア人）は特定の活動によって定義されました：海に出て富を得る。これには略奪だけでなく貿易も含まれていました。ここでは、プレイヤーはそれを楽しく体験することができます。

彼らは、遠方の土地への襲撃と探検で知られるバイキング時代（8世紀から11世紀）には、英仏海峡、北海、バルト海での貿易も隆盛していたことを発見するでしょう。帆の使用、つまり船内のスペースが広くなり、取引手段として銀が広く使用されるようになりました。スカンジナビアでは、銀はまだ主に重量で使用されており、コインや宝石を細かく切り、小さな秤で重さを量って取引コストを決定していました。しかし、貿易の大部分は依然として物々交換によって行われていました。

一部の男性や女性は故郷のスカンジナビアを離れて海を渡って定住しましたが、北部の商人だけでなく、フリジア人、アングロサクソン人、フランク人、スラブ人も商業活動とバルト海産の琥珀の加工に特化した大きな港に集まりました。

イタリアのガラスやノルウェーのトナカイの角など。これらの港は、西部（クエントヴィッチ、ドレストッド...）だけでなく、スカンジナビア（ヘデビー、リーベ、カウパン、ビルカ）でも発展しました。北欧の動物の毛皮、セイウチの象牙、クジラの脂身などが取引されましたが、襲撃中に女性や男性も捕虜になりました。これらの商品は、バグダッドやコンスタンティノープルなどの遠方の目的地でも販売される可能性があります。

戦士、商人、船員、スカルドとしてプレイすることで、バイキングのさまざまな側面や、家父長制社会における特別な女性の地位、さらにはスカンジナビア人が東と西の両方で築いた商業的つながりの広さを発見することができます。

ルーシー・マルボス

上級講師、北方世界の専門家

中世、特にバイキング現象



COMPONENTS

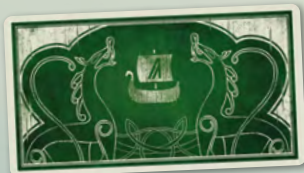
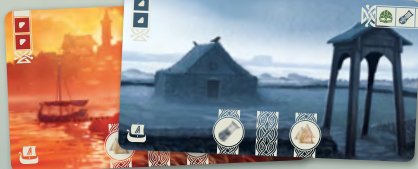
▶ 1 board



▶ 35 Destination cards

20 Trading Lands

▼ Front



▲ Back

▼ Front



15 Lands of Influence



▲ Back

▶ 4 Ship sheets (white, beige, brown, black)

▼ Normal side

▼ Advanced side



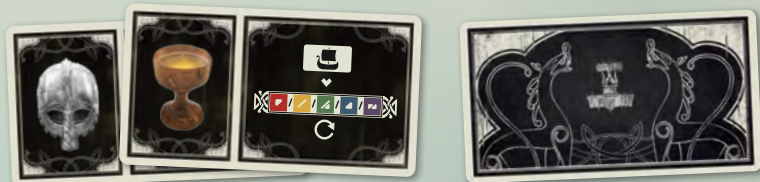
➤ 50 Viking cards



▲ Front

▲ Back

➤ 7 Artifact cards (to play with the variant)



▲ Front

▲ Back

➤ 12 Silver Bracelet tokens



➤ 12 Recruit tokens



➤ 4 Scoring tokens

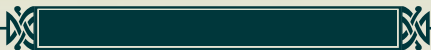


➤ 4 Reputation tokens





➤ 4 Destiny tokens







バイキング(vikingar)を募集してバンド(félag)を結成します。あなたの船(knarr)で新しい領域を発見するために彼らを送り込んで富を築きましょう。貿易ルートを確認し、場合によっては永久に定住します。同時に評判を高め、英雄的な歌であなたの名を轟かせて、さらに多くの勝利ポイントを獲得してください！

SETUP

- 1 テーブルの中央にボードを置きます。
- 2 交易地カード  を混ぜて山札にします。そして、ボードの横に裏向きにして置きます。最初の3枚のカードをめくり、図のように横に並べます。
影響地カード  を混ぜ、同様にします。
- 3 バイキングカードをプレイ人数に応じて準備します。
 - ▶ 4人プレイ：全てのカードを使います。
 - ▶ 3人プレイ：左下に4の印のあるカードを取り除きます。
 - ▶ 2人プレイ：左下に3・4の印のあるカードを取り除きます。それらを混ぜ山札にします。そしてボードの横に裏向きの山札にして置き、最初の5枚を捲って図のように並べます。
- 4 各プレイヤーは船シートとプレスレットトークン3枚、リクルートトークン3枚を取ります。どちらの面を使うかを全員で決め（最初はノーマルサイドを推奨します）手元に配置します。

各プレイヤーのスタート時のバイキングカードと資産は、船の下のボックスに表示されています：各プレイヤーは、色違いのバイキングカード2枚   を山札から引き、手元にクルーゾーンとして表向きにして配置します。リクルートトークン1枚とプレスレットトークン1枚を船の両サイドのスペースにはめます。



- 5 各プレイヤーの船の色と一致する木製トークン2個を取ります。円形トークンを得点トラックの、角形トークンを影響力トラックの最初のスペースに置きます。
- 6 各プレイヤーは、バイキングカードを3枚引き手札とします。
- 7 プレイヤーの1人がプレイしている船の色のついた運命トークンを手に取り、ランダムに1枚引いてスタートプレイヤーを選びます。



Crew Zone

PLAYING THE GAME

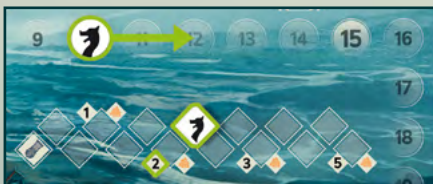
プレイヤーは時計回りに手番をとります。手番では、以下のステップを順番に実行します。

- 1 影響力
- 2 アクション：雇用または探検

追加で、手番に一度だけ、アクションステップの最初か最後に、プレスレットを使って交易ができます。

影響力

プレイヤーは、影響力マーカーが到達した最高値に等しいスペース数だけ、得点マーカーを前方に移動します。



アクション

プレイヤーは、雇用または探検のどちらかを選ばなくてはなりません
雇用：バイキングがクルーに加わる。

- 1 プレイヤーは手札からバイキング1枚を手元のクルーゾーンに置きます。クルーゾーンはバイキングの5つの色に対応する5つの列に分かれています。プレイヤーがバイキングを雇用するときは、同じ色の列にバイキングを配置しなくてはなりません。同じ色のバイキングを重ねて置き、前のカードの上部だけが見えるようにします。1人のプレイヤーの前に異なる色のバイキングの列を形成します（一部のアーティファクトにとって重要です）。
- 2 次に、プレイヤーは、新しいバイキングが配置された列のすべてのカードの上部に表示されている資産を取得します。これには、新しいカードにある資産も含まれます。これらの資産は、プレイヤーが望む任意の順序で取得されます。様々な種類の資産については、これらのルールの中で説明します。

3 次に、プレイヤーはボード上の、雇用したバイキングの色と一致するスペースにあるバイキングカードを手札に加えます。たとえば、黄色のバイキングが配置された場合、ボードの黄色のスペースにあるバイキングカードを取ります。

重要：一致するカードの代わりに、場の5枚のカードから好きなバイキングカードを取るために（船からリクルートトークンを削除することによって）1リクルートを費やすことができます。

4 最後に、取ったバイキングに代わる新しいバイキングを捲って補充します。



探検：新しい土地の発見

- 1 プレイヤーはボードの横にある6枚の表向きのカードから目的地カードを1枚選択し、カードの左上に表示されている探検コストを支払います。必要な数と色に一致する、クレーゾーン内のバイキングから選択したバイキングを捨てなければなりません。[][][][]シンボルは、同じ色の4枚のカードを意味します。
重要：バイキングの代わりに1人以上のリクルートトークンを費やすことができます。リクルートトークン（船からトークンを削除することによって）は、探索コストに必要なカード1枚分です。
- 2 次に、目的地カードを取り、船の上側に置きます。直ちに目的地カードの右上隅に表示されている資産を取得します。
- 3 取られた目的地に代わる新しい目的地（同じタイプ）を補充します



AT ANY TIME

- ▶ プレイヤーがバイキングデッキからカードを引く必要があるときにバイキングデッキが空の場合、捨て札はシャッフルされ、新しいデッキが形成されます。その時点で捨て札も空の場合、自分の前に最も多くのバイキングカードを持っているプレイヤーは、自分が選んだ1枚を捨てなければなりません。
- ▶ プレイヤーは船に3人のリクルートと3つのプレセットを超えることはできません。余分なものは失われます。

交易

手番ごとに1回、アクションの前後に、プレイヤーはプレスレットを使って目的地カードから資産を購入できます。これらの資産は船の上部と目的地の下部に表示されます。

プレイヤーは、船から1、2、または3個のプレスレットを消費することで、資産が取得されます。

- ▶ 1つのプレスレットにより、すべての目的地カードと船の1列目から資産を収集できます。
- ▶ 2つのプレスレットにより、すべての目的地カードと船の1列目と2列目から資産を収集できます。
- ▶ 3つのプレスレットにより、すべての目的地カードと船の3列すべてから資産を収集できます。

プレイヤーの手番が終わると、左隣のプレイヤーの手番になります。





ゲームの終了



ゲームの終了は、スコアトラックで40勝利ポイント以上に達するとトリガーされます。現在のラウンドは、ゲームの最初の手番を行ったプレイヤーの右側のプレイヤーで終了します。スコアトラックで最も多くの勝利点を獲得した人が勝ちです。同点の場合は、最も多くのリクルートおよびプレスレットを持った人が勝ちます。



資産



1 勝利点を得る：スコアトラックのトークンを1つ前に進めません。



1 リクルートトークンを得る：リクルートトークンを1枚船に追加します。4枚以上のトークンは持てません。リクルートトークンは、雇用で任意のバイキングを得るためや、探検でのコストに充てることができる。



1 プレスレットを得る：プレスレットを1枚船に追加します。4枚以上のトークンは持てません。交易で使います。



1 影響力を得る：影響力トラックのトークンを1つ前に進めません。



山札のバイキングカードを引く：プレイヤーのクルーゾーンに置きます（資産は得ません）。



アーティファクトを使ったプレイ



このバリエーションでプレイするには、セットアップ中に、1枚のアーティファクトカードをランダムに公開し、ボードの隣に配置します。他のものは箱にしまい、それらは使用されません。プレイヤーが自分の手番でアクションを行った後、アーティファクトカードの条件を満たすたびに報酬を受け取ります。

重要：2人プレイの場合は、ランダムに公開されるカードに加えて、ミッドカップ・アーティファクトカードを使用することをお勧めします。



アミュレットプレイヤーが5つの異なる色すべてでバイキングの列を完成させると、プレスレット1枚とリクルート1枚を獲得でき、影響力1も獲得できます。



風見鶏—プレイヤーが5つの異なる色すべてでバイキングの列を完成させると、すぐに探検アクションを実行できます。探検コストは依然として支払わなければなりません。



金の腕輪—プレイヤーが同じ色の3人目のバイキングを雇用した場合、選択した目的地カードを予約できます。それは利用可能なカードから取られ、プレイエリアの隣に置かれます。そのプレイヤーが探索アクションを実行するとき、利用可能な目的地の代わりに予約した目的地を探索することを選択できます。各プレイヤーは一度に最大2枚の予約された目的地カードを持つことができます。



大釜—プレイヤーが同じ色の2枚目のバイキングを雇用した場合、プレイしたカードによって課されたカードの代わりに、自分が選んだバイキングカードを取ることができます。



ヘルメット—プレイヤーが探索したばかりの交易地カードの上に、影響地カードを直接配置した場合、すぐに雇用アクションを実行できます。



蜂蜜酒カップ—プレイヤーが探索アクションを実行した場合、ボードからバイキングを1枚捨て、デッキの最初のカードと置き換えることができます。



銀貨—プレイヤーがある色の4枚目以降のバイキングを雇用した同じ色のバイキングごとに、1勝利点を獲得します。

⌘ GLOSSARY ⌘

Silver Arm Bracelets – Decorative elements, symbols of wealth and loyalty, they were also used as a means of payment in silver by their weight.

Knarr or Knörr – A cargo ship with a shorter hull than a warship (*langskip*), only partially or not decked at all, to allow the transport of goods in the hull, and adapted to the high seas.

Recruits – Non-Scandinavians could join a viking band. They could be deserters from an opposing army, former prisoners, young men recruited in the ports, or those tempted by adventure.

Skalds – Poetry held a great place in Scandinavian culture, as shown by the important role of the skalds. These poets, singers, and adventurers could accompany kings and great lords in battle and then sing their praises at court. Skaldic poetry took various forms: descriptions of battle, love songs, glorification...

Trading Lands – In the trading posts (*Emporia*), vikings peacefully exchanged goods. These large ports, which grouped together trade and craft activities, were at the heart of the exchange networks between Scandinavia, Europe, and the Middle East.

Lands of Influence – Vikings settled in certain foreign lands in small groups. They married, sometimes negotiated with the local lords, and from generation to generation melted into the population, as was the case in France (Normandy), Russia (Rus' Kingdom), and England (Danelaw, Kingdom of Orkney, Kingdom of the Hebrides and Man, Kingdom of York, Eastern Mercy).

Vikings/vikingar (plural) – In Norse, the term "viking" refers to a sea expedition. The *vikingr* is therefore one who participates in this expedition to get rich through trade and piracy. They could be a warrior, a peasant, or a merchant, and chose this way to make a fortune at some point in their life. The term does not designate a people, but an activity, a way of life.

► English version: Rebecca Sevoz & William Niebling.

COLORADD

ColorADD is a universal, inclusive, and nondiscriminative language that enables the colorblind to identify colors. Used under license by Bombyx.



Blue



Green



Yellow



Orange



Red



Violet



Brown

