

付 録

アイコン概要



記されたボーナスを直ちに一回だけ得る



フェイズ4で効果を得る / 使う



フェイズ5で効果を得る / 使う



フェイズ6.3で効果を得る / 使う



記された勝利点を直ちに一回だけ得る



記された勝利点をゲーム終了時に得る



出版社タイトルで：
フェイズ6.3で受ける効果の数
(ブラックマーケット、リサーチタイトル、懐中時計での合計)



ポンド



ギア



エネルギー



新聞



評判
評判トラックを進める



ダイス



収入
収入トラックを進める



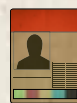
株券



特許カード



手元の
試作品カード



手元の
キャラクター
カード



手元の
試作品または
キャラクター
カード



特許カードと
キャラクター
カードのセット
(関連不要)



キャラクターカードと試作品の
関連



アシスタント
アクションを
実行する



アシスタントアクションができる
このアクションは、
ブラックマーケットでは無料



アシスタント1個をブラックマーケットで次の空いているスペースに下げる
下に空いているスペースがなければ
手元に戻す



ブラックマーケットにある
アシスタントの数



ウエストミンスターでのプレイヤートークンの位置が



ウエストミンスターでのプレイヤートークンの位置が



ウエストミンスターでのプレイヤートークンの位置が



ウエストミンスターでのプレイヤートークンの位置が



ウエストミンスターでプレイヤートークンを前にスペースを進めてボーナスを得る



ウエストミンスターでの位置に応じて、直ちにボーナスを再び得る



懐中時計を取り、どちらの面を表にするかを定める
下欄参照



未返済の借金



返済した借金



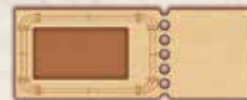
未返済または返済した借金



大英博物館用の背面が緑色のリサーチタイル



緑または紫が裏面のリサーチタイル



プレイヤーマットの達成した目標レベル

$x = y$

左側の要素1個ごとに、右側の要素を1個得る

アイテムを所有するだけで、捨てる必要はない

$x : y$

左側の状態になっていれば、右側の報酬を得る



左側のアイテムを捨てて、右側の報酬を得ることができる。望むだけ実行できる

$1x$

左側のアイテムを捨てて、右側の報酬を得ることができる。一回だけ実行できる



その他のコンポーネントの概要

懐中時計



懐中時計はカードによってのみ入手できます。手に入れたら、直ぐに、どちらの面の効果を使うか決め、決めた方を表にしてプレイヤーマットのそばに置きます。一方の面は、直ちに一回だけ2勝利点を得ます。もう一方の面は、持っている間は、フェイズ6・3で3ポンドを得ます。誰かが懐中時計を再び手に入れるまで自分で保持します。他のプレイヤーが取ったから直ぐに渡します。自分で持っていて、再び入手できたときは、また、どちらの面を使うか決めることができます。勝利点を選んだ場合、再び2勝利点を得ることもあり得ます。

紫色のリサーチタイルの例



手番のフェイズ6・3ごとに、裏面が緑色のリサーチタイルを1枚得ます。大英博物館にあるタイルが、山札からランダムに取ります。



直ちに特許カードを1枚得ます。特許庁にあるカードか、山札の上のカードを引きます、

緑色のリサーチタイルの例



手番のフェイズ6・3ごとに、持っているキャラクターカード1枚につき1ポンド得ます。



直ちに2ポンドの収入アップと特許カード1枚を得ます。特許庁にあるカードか、山札の上のカードを引きます、

リサーチタイトル

いくつかの条件を満たしていても、報酬は累積されません。条件を満たした最高の報酬のみを受け取ります。条件は最小値であるため、必要な条件を超えても条件を満たします。あなたの価値が2つのレベルの間にある場合、あなたはより低いレベルの報酬を受け取ります。

4 : 2

6 : 3

8 : 4

例：

収入が7なら、報酬は評判3アップです。収入が10なら評判は4上がります。

カード（共通）



カード効果がリサーチタイトルの裏面を示している場合、緑色の背面のリサーチタイトルを取ります。大英博物館（場所2）でリサーチタイトルを取るか、ランダムにタイトルを引くかを選択できます。



カード効果が特定のリサーチタイトルの前面を示している場合、紫色の背面を持つ、対応しているリサーチタイトルを受け取ります。タイトルの裏面には、対応するカードの数字が記されています。

特許カード

試作品を作製したら、カードの下に記されているボーナスを任意のプレイヤーに適用できます。プラスの効果もマイナスの効果もすべて適用します。

	名前	ボーナス
6	紙幣印刷機	まだ利用可能な場合、新しいダイスを1個取得します。次のラウンドのフェーズ1から使用できます。
7	気候変動	青7の紫色のリサーチタイトルを取得し、空いているリサーチスペースに配置します。これを含む試作品タイプカードごとに1VPを取得します。
1 1	トラックチェア	2VPを取得し、1収入を失い、ブラックマーケットのアシスタントの1人を次の空きスペースに下げます。下に空きスペースがない場合、取り除きますがギアは受け取りません。
1 4	ポータブルデコーダー	新聞が2/4/6につき、1/2/4VP受け取ります。条件を満たした最高の報酬の勝利点を受け取ります。
2 1	トポフォン	ギアを2個入手し、ウェストミンスターでプレイヤートークンを前方に1スペース移動します。新しい位置でのボーナスを一度だけ受け取ります。
2 5	油圧クレーン	これを含む試作品カードごとに1VPを取得します。2ポンドを失います。
2 6	プラズマ電信	6ポンド得ます。（可能なら）ウェストミンスターでプレイヤートークンを1スペース戻します。そこでのボーナスは受け取りません。2VPを失います
2 8	ファラデーケージ	青28の紫色のリサーチタイトルを入手し、空いているリサーチスペースに配置します。ブラックマーケットのアシスタントの1人を次の空きスペースに下げます。下に空きスペースがない場合、取り除きますがギアは受け取りません。

キャラクターカード

キャラクターを雇用したら、（もしあれば）即時ボーナスを一回だけ受けます。記されているフェイズでの永続効果を使うことができます。すべてのフェーズ4能力は、給与の支払い後にアクティブになります。

Nr.	Name	Immediate Bonus	Permanent ability
1	Paxton	評判3 アップ	フェイズ5で試作品を作製するたび、エネルギー1個少なくできる。
2	Fogg	新聞1を支払う。新聞をもっていなければ、何も支払わなくて良い。	
7	Edwards		フェイズ4で、ウエストミンスターでの位置に応じて勝利点を得る。 For level I II III IV V you get 0 2 3 4 5
9	Armstrong	残っていれば、ダイスを1個得る。次のラウンドのフェイズ1から使える。	
18	Pisarro		フェイズ4で、収入が1以下であれば、6ポンド得る。
19	Sax	橙19の紫色のリサーチタイルを取る空いているリサーチスペースに置く。	フェイズ4で評判4を得るために、リサーチタイルを1枚捨てることのできるタイルはゲームから取り除きます。
26	Rothschild	橙26の紫色のリサーチタイルを取る空いているリサーチスペースに置く。	フェイズ4で、フェイズ6・3で収入1を得るリサーチタイル1枚ごとに1勝利点を得る。
27	Humboldt	新聞1を得る	フェイズ4で、キャラクターカード1枚ごとに1点を得る（このカード含む）。
28	Queen Victoria	新聞1を得る	フェイズ4で収入が8以上なら、特許カードを1枚取ることができる。特許庁から取るか、山札の上から引くことができる。
30	Faraday		フェイズ4で、試作品カードとキャラクターカードのセットごとに1勝利点を得る。セットは関連していなくても良い。 例：任意のキャラクターカード2枚と任意の試作品カード3枚あれば2点。

プレイヤーボードの目的の例



スペイン

- レベル1：即時効果のあるリサーチタイル1枚以上
- レベル2：即時効果のあるリサーチタイル2枚以上
- レベル3：即時効果のあるリサーチタイル3枚以上



イタリア

- レベル1：評判トラックで5スペース以上に達している
- レベル2：評判トラックで15スペース以上に達している
- レベル3：評判トラックで25スペース以上に達している