

クラウド・シティ

この都市では、雲の上にそびえるほどの高さのビルを建設するという、最もエキサイティングなプロジェクトが始動します。

建築家であるあなたは、競合他社と同時に仕事をして、最も野心的なプロジェクトをまとめようとしています。模型を使って、あなたのプロジェクトが雲の上からどのように見えるのかを見てみましょう。市議会の投票で一番多くの票を獲得し、優勝しましょう！

あなたの都市モデルを開発し、建物を戦略的に配置して、建物間に最も多く、最も長い通路を作ります。それぞれの通路は、市議会の票を獲得するのに役立ちます。最も多くの票を獲得したプレイヤーがゲームの勝者となります。

セットアップ

- 1 クラウドタイルを裏向きの山札にする
- 2 山札の隣に3枚のクラウドタイルを捲って表向きに並べる
- 3 スタートタイル（1羽の鳥のイラスト入り）をスタートプレイヤーに渡し、以後順番に鳥のイラスト2→4のタイルを配る。
- 4 スタートタイルに対応する建物を2個取り、タイル上の対応するスペースに配置する。
- 5 山札から3枚ずつクラウドタイルを引き、最初の手札とする。

プレイ

ゲームは8ラウンドで行われ、手番には以下のアクションを順番に実行する。

- 1 都市の基盤を拡張する（必須）
- 2 建物を取って配置する（必須）
- 3 空中回廊を配置する（任意）
- 4 クラウドタイルを引く（必須）

- 1 都市の基盤を拡張する（必須）

手札からタイルを1枚選んで、自分の都市に追加する。

配置ルール：

- ・少なくとも既にあるタイルの一辺に接するように置く。
- ・配置前に自由に回転させることができる。
- ・都市は3×3の区画で完成させる。

- 2 建物を取って配置する（必須）

全てのクラウドタイルは、2箇所の配置スペースを持っている。色ごとに配置できる建物が決まっている。必要な建物2個を取り、適切なスペースに配置する。

3 空中回廊を配置する（任意）

空中回廊は、建物をつなぐためのもので、評議会の票を獲得することができる。建物と同じように、3種類の通路があり、それぞれ対応する建物にしか接続できない。

対応する長さの空中回廊がなくなったら配置できない。

配置の方法：同じ高さの建物2つを繋ぐように配置する。

配置するには：自分のクラウドタイルに建物が配置された後に、同じ高さの2つの建物の間の接続が可能な場合、対応する回廊を取り、2つの建物の間に配置することができる。自分の手番中に、この方法で複数の建物をつなげることが可能。

この段階では、配置の指示に従っていれば、街のどこにでも好きなだけ通路を作ることができます。

また、手番中に通路を作らないこともできます。

配置のルール：

- ・クラウドタイルがまだ置かれていない空白の地域をまたぐことはできない。
- ・同じ高さの通路が交差する場合、回廊を建設することはできない。
- ・斜めに回廊を作ることはできない。
- ・高さの違う建物をつなぐ回廊は作ることができない。
- ・同じ高さの建物3つ以上を繋いで回廊を作ることはできない。回廊は2つの建物の間のみでなければならない。
- ・1つの建物からは2つまでの回廊しか設置できない。

4 クラウドタイルを引く（必須）

手札が3枚になるようにタイルを引く。山札の上からか、3枚の表向きのタイルから引く。表向きのタイルを引いたら直ぐに1枚補充する。

ゲームの終了

3×3の都市が完成したらゲームが終了する。

都市にある全ての空中回廊の得点（回廊に記されている）を合計する。最も得点が高いプレイヤーが勝利。

同点の場合、水の回廊（一番低い建物）の得点が一番多いプレイヤー

さらに、森の回廊（二番に高い建物）の得点が一番多いプレイヤー

さらに、砂の回廊（一番高い建物）の得点が一番多いプレイヤー

それも同点なら勝利を分け合います。

ヴァリエント：アップグレード・シティ

前回と同じようにプロジェクトを立ち上げます。今回は、街の住人の具体的な要望に応えることが求められています。

これらの要望に応えることで、ゲーム終了時にはより多くの議会票を獲得することができます。しかし、投票数が少ないとペナルティが課せられることもあるので注意してください。

スペシャルリクエストカードをシャッフルし、1枚を表向きにしてクラウドタイトルの山の横に置きます。残りのカードは、このゲームでは使用しません。

よりエキサイティングなゲームにするには、スペシャルリクエストカードを2枚使用します。

スペシャルリクエストカード10枚のうち、7枚は評議会の票を獲得するのに役立ちますが、残りの3枚は票を失う可能性があります。



最も価値ある通路（6点）

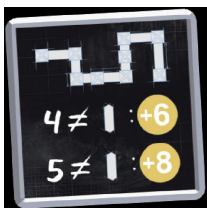
最も価値のあるルートを、2つのレベル（川または森）のうちの1つで見つけます。

複数の建物が通路でつながり、ルートを構成するすべての通路の価値を計算します。このルートを他のプレイヤーのルートと比較します。最も価値のあるルートを持っている人は、6票を得ます。同点の場合、関係するプレイヤーはそれぞれ3票を得ます。



最もバラバラな通路（6点）

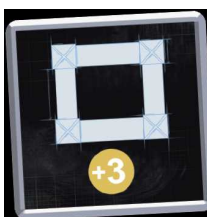
都市にある別々の通路の数を数えます。最も多くの通路があるプレイヤーが6点を、同点ならそれぞれ3点を得ます。



多彩な通路（6または8点）

少なくとも4つの異なる長さの通路（1、2、3、5、8）を含むルートを作成できた場合は6票、5つの長さの通路を含むルートを作成できた場合は8票の投票権を獲得できます。

このボーナスは、各プレイヤーが1ゲームにつき1回だけ獲得できます



環状線（各3点）

都市にある環状線ごとに3点。Aの建物から出発して、3以上の建物を経由してAの建物に戻るような通路。



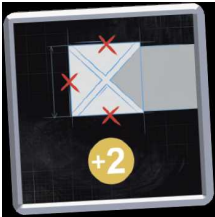
丘の上の青い建物（6点）

最も青い建物が多ければ6点。同点ならそれぞれ3点。



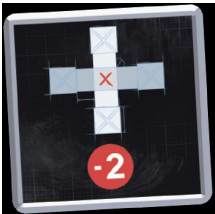
丘の上の緑の建物（6点）

最も緑の建物が多ければ6点。同点ならそれぞれ3点。



ミニマリスト（2点）

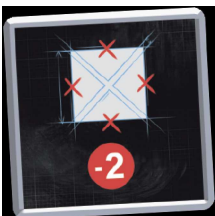
1本だけ通路が出ている建物ごとに2点



立体交差（-2点）

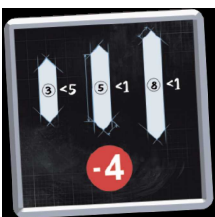
立体交差部分1箇所につき-2点。

重要：通路が小さな建物の上を直接通過する場合、たとえその小さな建物に通路がつながっていても、これは交差とはみなされない。



単独建物（-2点）

通路がない建物ごとに-2点



バランスの良い通路（-4点）

少なくとも以下の通路を持っていないと-4点

- ・ 3点の通路を5本
- ・ 5点の通路を1本
- ・ 8点の通路を1本

ゲーム終了時に、オリジナルのルールと同様に、あなたの街に建設された各歩道の議会票を合計します。さらに、このバリエーションで使用されているスペシャルリクエストカードに対応する議会票を加減します。あなたの票の合計と対戦相手の票を比較して、勝者を決定します。